

Сегодня достаточно широко практикуется доступная каждому педагогу и учащемуся, имеющему элементарные знания в области ИКТ, одна из прикладных программ фирмы Microsoft Office — программа Power Point. Она позволяет создавать презентации, которые могут быть частью (или основой) урока или творческой работой учащихся. Для педагогов презентация — надёжный помощник и эффективное средство преподавания, возможность разнообразить виды деятельности на занятии и во внеучебной деятельности. Но по статистике обычный пользователь Power Point в своей работе задействует не более 10% возможностей этой программы.

Поэтому мастер-класс по информатике, представленный Петровской Валентиной Станиславовной, назывался «Создание интерактивной презентации с использованием функции триггер». Идея создания игры-презентации очень интересная, особенно для учителей начальных классов. Ведь в возрасте 7-10 лет наряду с учебной очень важна и игровая деятельность.

Триггером в презентации называют анимацию, которая запускается после клика по объекту на слайде. Например, при нажатии на картинку появляется текстовая подсказка, появляется движение или меняется цвет. Такие эффекты делают слайды интерактивными. Помогают акцентировать внимание на важной информации и дополняют смысл текста.



